

# DETALLES DEL PROGRAMA

El programa de Fútbol y los Scouts consta de 4 partes diferentes:

- El evento de la apertura
- Temporada de 10 Semanas de Fútbol y los Scouts
- El torneo de Futbolito
- La ceremonia de Graduación



## PROGRAMA DE LA TEMPORADA

La apertura, las reuniones y prácticas de mitad de semana, las prácticas y partidos del fin de semana, las actividades de family-time, el torneo de futbolito y la ceremonia de graduación siguen este programa durante las 12 semanas:

Número de semana	Práctica de mitad de semana	Práctica y partido de fin de semana	Actividades de Family Time	Otras
Semana 1				Apertura
Semana 2		X		
Semana 3	X	X	X	
Semana 4	X	X	X	
Semana 5	X	X	X	
Semana 6	X	X	X	
Semana 7	X	X	X	
Semana 8	X	X	X	
Semana 9	X	X	X	
Semana 10	X	X	X	
Semana 11	X	X	X	
Semana 12	X		X	Torneo de Futbolito y Ceremonia de Graduación



# SEMANA 1



## APERTURA

Los Tiger Cubs y sus padres disfrutarán durante una hora y 45 minutos de la intensa actividad de la apertura. Además de inscribirse para Fútbol y los Scouts, los niños podrán participar en las ceremonias de apertura y clausura, las estaciones de actividades de los Scouts, las estaciones de destrezas del Fútbol y la Villa del Fútbol y los Scouts. Los padres tienen muchas oportu-

nidades para obtener la información que necesitan en las reuniones de bienvenida y orientación, así como en las mesas y carpas de información. La apertura de los Tiger Cubs es de 8 a 9:45 a.m. en el día de la Apertura. Vea los detalles del programa de la Apertura que comienzan en la página 5.

# SEMANA 2



## EL PARTIDO DE LOS SÁBADOS

**Materiales necesarios:** pelota de fútbol y un cartel con la Promesa del Cub Scout.

**Instrucciones:** Las actividades del pack son para que los niños de todos los equipos jueguen en conjunto. Cada uno de los equipos realiza las actividades del den en forma separada.

### CEREMONIA DE APERTURA (PACK: 5 MINUTOS)

Pídales a los niños que se coloquen en filas por equipo y déles la bienvenida al Programa de Fútbol y los Scouts. Dígales que ellos van a aprender a jugar fútbol, a estar en Cub Scouting y hacer las cosas divertidas que los Tiger Cubs hacen.

Lea la Promesa del Cub Scout en el cartel y explique lo que significa. El líder puede decir:

*“Cuando dices que harás algo, eso es una promesa.*

*“Deber hacia Dios” significa tener a Dios en primer lugar y hacer lo que sabes que Dios quiere que hagas.*

*“Y hacia mi país” significa que haces lo que puedes hacer por tu país y estar orgulloso de ser estadounidense.*

*“Ayudar a otras personas” significa que haces cosas por otras personas para ayudarlas.*

*“Obedecer la Ley del Pack” significa hacer lo que Akela te pida, ser un buen Cub Scout y estar orgulloso de serlo.*

### ACTIVIDAD DE FÚTBOL (25 MINUTOS)

Jueguen Runners and Catchers o You and Me. (Ver el apéndice.)

### LA ACTIVIDAD DE LOS SCOUTS (DEN: 25 MINUTOS)

Jueguen al Pase del Tiger Cub

### PASE DEL TIGER CUB

**Materiales:** Pelota de Fútbol, cartel con la promesa del Cub Scout.

Haga que todos los Tiger Cubs se sienten en círculo. Los compañeros adultos podrán sentarse o permanecer de pie detrás de sus Tiger Cubs. La primera vez, haga que cada Tiger Cub ruede la pelota a otro Tiger Cub diferente, hasta que todos hayan tenido una oportunidad de jugar. La segunda vez, los Tiger Cubs ruedan la pelota en el mismo orden de antes. Cada vez que un Tiger Cub recibe la pelota, debe repetir la siguiente frase de la promesa del Cub Scout. (Los compañeros adultos le ayudarán a leer el cartel si es necesario). Repítalo varias veces hasta que los Tiger Cubs estén familiarizados con sus partes. Entonces cambie el orden en que se hace



# TODAS LAS MANOS SOBRE CUBIERTA

## PROPÓSITO

Lograr un control riguroso cuando se esté corriendo con la pelota.

## ORGANIZACIÓN

Definir un área de 20 por 20 yardas. Realizar un cuadrado de 5 yardas en una de las esquinas de la cancha, ésta es la “jaula del tiburón”. Todos los jugadores comienzan dentro del área más grande, cada uno con una pelota de fútbol.

## OBJETIVO DEL JUEGO

Los jugadores se desplazan con la pelota por el área. Ellos deben responder a las siguientes instrucciones:

“Limpiar la cubierta”= mover la pelota hacia adelante y hacia atrás con la planta del pie.

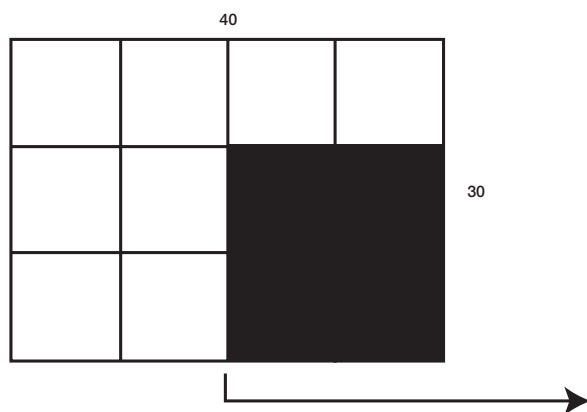
“Pasar la plancha”= los jugadores corren hacia la jaula del tiburón.

“Alzar la vela principal” = tirar la pelota al aire, saltar y agarrarla.

“Ataque de tiburón”= el director técnico corre hacia el área para marcar y desafiar a los que se desplazan con la pelota.

## PUNTOS CLAVE DEL ENTRENAMIENTO

Haga la práctica divertida poniendo un cono en su pie y simulando ser un pirata con pata de palo.



Suposición: 12 Jugadores en el grupo

